**Kurikulum Merdeka SMK Kelas XI Jurusan RPL**

**Pemrograman Web**

Nama : Mohammad Rifal Ali Fahri

No Absen : 19

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Topik** | Capaian Pembelajaran  (**Skill Achieved**) | Alur Tujuan Pembelajaran  (**Skill Completion**) | **Sudah dipelajari**  (*Lesson Learned*) | **Tanggal Selesai** |
| **HTML** | Terampil menggunakan TAG/ELEMEN HTML | 1. Instalasi VS Code 2. Struktur halaman HTML 3. Titel 4. Meta 5. Header 6. Paragraf 7. List 8. Image 9. Komentar 10. Tabel 11. Form 12. Link/Hyperlink 13. Container 14. Audio / Video / Canvas | 1. Instalasi vs code dengan extensi 2. JavaScript (ES6) Code Snippets 3. CSS Peek 4. Auto Close Tag 5. Prettier — Code formatter 6. Auto Rename Tag 7. Path intellisense 8. Live Server 9. Live Preview   2. Struktur HTML  Ada dua bagian pokok dalam tag html yaitu head dan body  Body untuk membuat tampilan yang bisa dilihat di badan browser  Head untuk yang ada diatas badan browser seperti judul  3. Title & Meta  Title untuk memberi judul dari sebuah halaman web  Meta digunakan untuk memberi informasi kepada mesin pencari tentang bagaimana halaman web kita akan ditampilkan kepada pengguna internet. kita dapat mengatur *description*, *keywords*, *author*, dan *viewport* pada halaman web kita.  4. Header & Paragraf  Header digunakan untuk memberi judul untuk setiap topik, terdapat 6 header mulai dari h1 sampai h6.  Paragraf digunakan untuk menulis paragraf tentang topik yang dibicarakan.  5. Image & List  Image digunakan untuk menampilkan gambar pada halaman web.  List digunakan untuk membuat suatu daftar pada halaman web. list dapat ditampilkan secara unordered list mengunakan tag ul atau ordered list menggunakan tag ol  6. Comment & Table  Comment digunakan untuk membuat suatu keterangan pada baris kode. Comment ditandai dengan <!-- -->.  Table digunakan untuk membuat tabel pada halaman web. tag yang digunakan antara lain table, thead, tbody, tr, dan th. Juga terdapat atribut rowspan dan colspan untuk mengisi kolom tambahan.  7. Form HTML  Form digunakan untuk menyediakan tempat dimana pengguna dapat memasukkan suatu data.  8. Link & Container  Link digunakan untuk berpindah halaman web.  Container digunakan sebagai wadah agar lebih mudah untuk diatur.  9. Video, Audio, and Canvas HTML  Video digunakan untuk melampirkan video di halaman web  Audio digunakan untuk melampirkan audio di halaman web  Canvas digunakan untuk menggambar suatu bentuk. Atau bisa juga digunakan untuk meletakkan sebuah gim di dalam web. | 26-07-2023  26-07-2023  26-07-2023  26-07-2023  26-07-2023  26-07-2023  26-07-2023  26-07-2023  26-07-2023 |
| **CSS** | Terampil menata halaman HTML sesuai dengan fungsi dan estetika | 1. Cara Penulisan CSS 2. Selector 3. Position 4. Horizontal Layout 5. Vertical Layout 6. Horizontal Vertical Layout 7. Alignment / Perataan 8. Satuan / Units 9. Colors 10. Box Model 11. Display 12. Pseudo Element / Class 13. Event 14. Responsive 15. Animasi CSS 16. Framework CSS (Bootstrap/Tailwind) | 1. Cara Penulisan CSS  CSS dapat ditulis dengan 3 cara, yaitu inline, internal, dan external.  2. Selector  Selector di css digunakan untuk memilih elemen html yang akan diubah menggunakan css. Kita dapat menggunakan nama elemen html, class, ataupun id sebagai selector.  3. Margin, Padding, and Position  Margin digunakan untuk mengatur batas dari luar border.  Padding digunakan untuk mengatur batas dari dalam border.  Position digunakan untuk mengatur posisi dari sebuah elemen. Terdapat 5 position yaitu static, relative, absolute, fixed, dan sticky.  4. Vertical Layout  HTML memiliki vertical layout secara default. Vertical layout adalah tata letak secara vertikal atau dari atas ke bawah.  5. Horizontal Layout  Horizontal layout adalah tata letak secara horizontal atau dari kiri ke kanan. Untuk membuat horizontal layout kita perlu membuat sebuah container dan mengatur displaynya menjadi flex.  6. Alignment / Perataan  Kita bisa mengatur perataan dari teks atau gambar menggunakan text-align.  7. Satuan (CSS)  Di CSS terdapat satuan yang absolute seperti cm, px, pt, dll. Dan satuan yang relative seperti em, rem, %, dll.  8. Warna (Colors)  Untuk mengatur warna kita bisa menggunakan nama dari sebuah warna, rgb, hex, atau hsl. Kita juga bisa membuat sebuah gradient menggunakan background-image.  9. Box Model  Box Model digunakan untuk mengatur ukuran elemen agar tidak lebih besar dari wadah yang dia tempati. Untuk menerapkan box model kita menggunakan box sizing yang diberi nilai border box.  10. Display  Display digunakan untuk mengatur tampilan elemen. Kita dapat mengatur elemen menjadi none, inline, block, ataupun inline-block.  11. CSS Pesudo class - Element  Pseudo class digunakan untuk mengatur elemen jika ada keadaan tertentu.  Pseudo element digunakan untuk menghias bagian spesifik dari suatu elemen.  12. Event  Event digunakan untuk mengatur tampilan url jika ada keadaan tertentu.  13. Responsive  Responsive dilakukan dengan media query, fungsinya adalah untuk mengatur tampilan jika kondisi tertentu telah terpenuhi seperti min-width atau max-width.  14. Animasi  Animasi dibuat dengan @keyframes diikuti dengan nama animasinya, kemudian kita membuat seperti apa animasinya.  Lalu untuk memanggil animasinya kita menggunakan animation-name diikuti dengan nama animasinya. Kita juga bisa mengatur durasi dan delay dari sebuah animasi.  15. Bootstrap  -Instalasi dan Breakpoints  -Navbar  -Carousel  -Container, Row, Column  -Modal  -Form  -Tabel | 29-07-2023  29-07-2023  29-07-2023  29-07-2023  29-07-2023  29-07-2023  29-07-2023  29-07-2023  29-07-2023  10-08-2023  10-08-2023  10-08-2023  10-08-2023  10-08-2023  26-08-2023 |
| **Javascript** | Terampil memanipulasi halaman web statis menjadi lebih menarik dan fungsional | 1. Cara penulisan javascript 2. DOM Selector 3. Variabel 4. Percabangan 5. Pengulangan 6. Array 7. Function 8. Arrow Function 9. Node 10. Event 11. Timer 12. Class 13. Async/Await 14. API & JSON |  |  |
| **Project HTML CSS Javascript** | Terampil membuat halaman web statis profil perusahaan atau profil tokoh | 5w 1H   1. What (web apa) 2. Why (kenapa harus web) 3. When (Kapan elemen web ditampilkan) 4. Where (Dimana elemen web diletakkan) 5. Who (siapa yang membutuhkan web) 6. How (bagaimana cara membuat web) |  |  |
| **PHP & Mysql** | Terampil membuat halaman web dinamis dimana isi dari web disimpan di dalam database | 1. Struktur web dinamis Frontend Backend) 2. Php dalam html 3. Percabangan 4. Pengulangan 5. Array 6. Array Asosiatif 7. Function 8. Class 9. Mysql 10. Database, Tabel, Column 11. PHP Mysql Select, Insert, Update, Delete 12. Image |  |  |
| **Framework Laravel** | Terampil membuat halaman web dinamis menggunakan framework laravel | 1. Instalasi laravel 2. Model 3. Controller 4. Routing 5. View 6. Login Sistem |  |  |
| **Project**  **Laravel** | Terampil Membuat web toko online | 1. Deskripsi Project 2. Kebutuhan 3. Sumber daya (*resource*), data produk, gambar dan seterusnya 4. Layout, Fungsi dan Alur Backend 5. Layout, Fungsi dan Alur frontend 6. Level Akses 7. Keamanan 8. Uji Coba dan Upload ke Hosting |  |  |
| **React JS** | Terampil membuat web dengan metode mikro service | 1. Instalasi react js 2. Struktur file dan folder 3. Views 4. Context 5. Komponen 6. Styling 7. State 8. Hook 9. API JSON |  |  |
| **Project**  **Laravel -**  **React JS** | Terampil Membuat web toko online dengan metode mikro service | 1. Deskripsi Project 2. Layouting Frontend & Backend 3. Pembuatan & Uji Coba API 4. Menggabungkan react js dan laravel 5. Pengujian dan Upload ke Hosting |  |  |